



ISTITUTO STATALE DI ISTRUZIONE SUPERIORE - "VALDARNO"-S. GIOVANNI VALDARNO
Prot. 0021624 del 21/12/2023
I (Uscita)

Corso online *MAKING: LE BASI PER LA REALTÀ VIRTUALE E AUMENTATA, PER UNA DIDATTICA COINVOLGENTE.*

Area tematica VIII: Making, tinkering, realtà virtuale e aumentata, internet delle cose, nella didattica.. Polo Formativo ISIS Valdarno

La presente per comunicare alla SS.VV. che sono aperte le iscrizioni al corso online **"Making: le basi per la realtà virtuale e aumentata, per una didattica coinvolgente"** promosso dal Polo formativo ISIS Valdarno e rivolto ai Docenti di ogni ordine e grado del territorio nazionale.

UNITA' FORMATIVA – "Making: le basi per la realtà virtuale e aumentata, per una didattica coinvolgente"

Area tematica VIII: Making, tinkering, realtà virtuale e aumentata, internet delle cose, nella didattica.

Livello di competenza in ingresso: A2 esploratore/ base conosce e ne fa un uso di base

Area DigCompEdu: 1. Coinvolgimento e valorizzazione professionale, 2. Risorse digitali, 6. Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti

Destinatari: primaria, secondaria di primo grado, secondaria secondo grado, CPIA.

Formatore: Francesco Servidone

Tutor: Alberto Fossati (alberto.fossati@isisvaldarno.eu)

Referente Polo formativo: Andrea Cantini (andrea.cantini@isisvaldarno.eu)

Corso: online

Totale: 25 h (16 videolezione + 9 ore di autoformazione assistita e restituzione)

Apertura iscrizioni: 06/12/2023

Chiusura iscrizioni: 11/01/2024

Descrizione del corso

Il corso, **in applicazione di quanto previsto nel Piano Scuola 4.0**, si propone di sviluppare nei docenti la capacità di utilizzare un numero cospicuo di risorse web (app e Risorse Educative Aperte) finalizzate all'introduzione di elementi della Didattica Immersiva nella propria attività di insegnamento in qualsiasi ambito disciplinare. Verranno esaminate piattaforme e web- app in relazione ai nuovi "ambienti immersivi", per rendere gli studenti sempre più protagonisti del proprio processo di apprendimento sviluppando non solo adeguate competenze digitali necessarie per affrontare la società e il lavoro di domani, ma anche nuovi approcci alla didattica incomparabilmente più inclusivi e accattivanti rispetto alla lezione tradizionale, sfruttando l'IA.



La finalità ultima è quella di interessare gli allievi aiutandoli ad apprendere in un clima ludico, dove il gioco diventa la vera motivazione per imparare. Lavoreremo attraverso il problem solving e ha l'obiettivo di stimolare lo sviluppo del cosiddetto pensiero computazionale ovvero quell'insieme di processi mentali che servono a risolvere problemi imparando l'importanza dell'uso di semplici algoritmi.

Calendario Videolezioni sincrone

Data	Ora
15/01/2024	17:00/19:30
22/01/2024	17:00/19:30
29/01/2024	17:00/19:30
5/02/2024	17:00/19:30
12/02/2024	17:00/20:00
19/02/2024	17:00/20:00

Le 9 ore di autoformazione assistita/restituzione saranno concordate con il formatore.

Il corso sarà erogato attraverso la piattaforma G-Suite dell'ISIS Valdarno, l'elenco corsisti sarà pubblicato sul sito www.isisvaldarno.edu.it (Home page sezione PNRR Polo di formazione alla transizione digitale) contestualmente al link per l'accesso che, comunque, sarà inviato anche per mail dal tutor entro le ore 13.00 del giorno inizio corso.

Le iscrizioni potranno essere effettuate **esclusivamente** attraverso la piattaforma Scuola Futura <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it>, accessibile anche da FUTURA – La scuola per l'Italia di domani - PNRR.istruzione.it. L'iscrizione al corso si effettua entrando nella sezione "tutti i percorsi" alla voce **MAKING: LE BASI PER LA REALTÀ VIRTUALE E AUMENTATA, PER UNA DIDATTICA COINVOLGENTE (ID 178280)** Polo formativo ISIS Valdarno San Giovanni V.no. Questa procedura consentirà, una volta validata la partecipazione, di scaricare direttamente l'attestato.

Il Dirigente scolastico

(Dott. Roberto Santi)

Firma digitale ai sensi dell'art. 25 del C.A.D.