

FUTURE LABS



Future Labs ISIS Valdarno

Formazione Docenti estate 2020



Coding e pensiero computazionale

- **Durata corso: 16 h on line** (10 in videoconferenza – 6 in autoformazione assistita)
- **Docenti: ogni ordine e grado**
- **Periodo: 24/08/20 – 05/09/20**
- L'obiettivo del corso è quello di fornire le nozioni base del pensiero computazionale e del coding, per poi sviluppare i percorsi e le attività da proporre in classe, sia attraverso la programmazione cartacea per i più piccoli, sia per mezzo del programma "Scratch" che permette di creare progetti pedagogici e di intrattenimento interdisciplinari. Il coding è applicabile a tutte le materie: imparare a utilizzarlo nella didattica significa in primis essere al passo con gli studenti nativi digitali, stimolare il loro interesse, motivarli e supportarli nei processi di apprendimento.

Coding e pensiero computazionale

- **Durata corso: 15 h in presenza**
- **Docenti: ogni ordine e grado** (Numero massimo di docenti partecipanti a ciascun corso: 10)
- **Periodo: 01/09/2020 – 10/09/2020**
- L'obiettivo del corso è quello di fornire le nozioni base del pensiero computazionale e del coding, per poi sviluppare i percorsi e le attività da proporre in classe, sia attraverso la programmazione cartacea per i più piccoli, sia per mezzo del programma "Scratch" che permette di creare progetti pedagogici e di intrattenimento interdisciplinari. Il coding è applicabile a tutte le materie: imparare a utilizzarlo nella didattica significa in primis essere al passo con gli studenti nativi digitali, stimolare il loro interesse, motivarli e supportarli nei processi di apprendimento.

Innovazione didattica attraverso le STEAM

- **Durata del corso: 16 h on line** (10 ore in videoconferenza – 6 ore in autoformazione assistita)
- **Docenti:** ogni ordine e grado
- **Periodo:** 01/09/2020 – 10/09/2020
- Lo scopo del corso è quello di fornire ai docenti un modello educativo fondato sulle STEAM ossia sulla rivisitazione delle discipline di studio in modo da superare la divisione tra quelle tecnico scientifiche e quelle umanistiche e da sviluppare negli studenti un approccio multidisciplinare in un contesto in cui, attraverso le TIC, si sviluppa un'idea progettuale, frutto della personale creatività, da condividere con gli altri, su cui riflettere e da cui prendere stimoli per nuove idee. Un modello educativo di questo tipo prevede la trasformazione degli ambienti di apprendimento. In particolare il corso verterà sugli strumenti tecnologici disponibili per la realizzazione di contenuti multimediali, musicali e visivi come elementi interdisciplinari ed inclusivi. Il corso fornirà anche informazioni sulla metodologia E-Learning ossia saper utilizzare la tecnologia informatica che usa gli strumenti offerti dal web permettere on line contenuti didattici.

Innovazione didattica attraverso le STEAM

- **Durata del corso:** 15 h intensivo residenziale
- **Docenti:** ogni ordine e grado (Numero massimo di docenti partecipanti a ciascun corso: 10)
- **Periodo:** 10/09/2020 – 12/09/2020
- Lo scopo del corso è quello di fornire ai docenti un modello educativo fondato sulle STEAM ossia sulla rivisitazione delle discipline di studio in modo da superare la divisione tra quelle tecnico scientifiche e quelle umanistiche e da sviluppare negli studenti un approccio multidisciplinare in un contesto in cui, attraverso le TIC, si sviluppa un'idea progettuale, frutto della personale creatività, da condividere con gli altri, su cui riflettere e da cui prendere stimoli per nuove idee. Un modello educativo di questo tipo prevede la trasformazione degli ambienti di apprendimento. In particolare il corso verterà sugli strumenti tecnologici disponibili per la realizzazione di contenuti multimediali, musicali e visivi come elementi interdisciplinari ed inclusivi. Il corso fornirà anche informazioni sulla metodologia E-Learning ossia saper utilizzare la tecnologia informatica che usa gli strumenti offerti dal web permettere on line contenuti didattici.

Didattica digitale forever

- **Durata del corso: 10 h on line**
- **Docenti: ISIS Valdarno**
- **Periodo: 01/09/2020 –20/09/2020**

- Lo scopo del corso è quello di informare e formare i docenti sui nuovi scenari derivanti dalle competenze chiave europee (2018) circa la professione docente sia dal punto di vista digitale che disciplinare.

Informazioni

- I calendari dei corsi, ed i relativi codici **SOFIA**, saranno pubblicati nel sito www.isisvaldarno.edu.it sezione **FUTURE LABS** (home page)
- Le iscrizioni ad i corsi saranno effettuate attraverso un google form al link <https://forms.gle/T9mN6pLvbzgnpRkK9> che verrà chiuso il giorno 14/08/20 alle ore 15.00. Tutti gli iscritti saranno ammessi ai corsi on line
- **Direttore corsi: Dirigente scolastico ISIS Valdarno Dottor Lorenzo Pierazzi**
- **Coordinatore corsi: Animatore Digitale prof.ssa Chiara Cheti (chiara.cheti@isisvaldarno.edu.it)**
- I corsi saranno pubblicati sul sito nazionale **MIUR** <https://www.futuraistruzione.it/formarealfuturo>